Stand 14.1D10

SIMO EDUCACIÓN

SALÓN DE TECNOLOGÍA PARA LA ENSEÑANZA

Ed-Innovation EcoSystem

aws Amco [clickedu] Faronics eim

Panel de experiencias

Martes 13

10:15 **El viaje ciclista como innovación educativa**
Experiencia Escuela Ideo, Madrid

10:35 **Electricidad a partir de las plantas**
Presentado por BiooED

10:55 **Proyecto de gamificación en matemáticas primaria**
Experiencia Colegio Sagrados Corazones, Madrid

11:15 **Trabajo por proyectos y evaluación por rúbricas**
Presentado por Clickedu

11:35 **Explorando estrategias para el éxito de una educación bilingüe**
Presentado por Colegio Alkor

11:55 **Gamificación y Personalización del Aprendizaje. Parte 1**
Presentado por Amco Iberia

12:15 **Gamificación y Personalización del Aprendizaje. Parte 2**
Presentado por Amco Iberia

12:35 **Proyecto European Valley**
Experiencia Colegio Europeo de Madrid

12:55 **Desarrollo de competencias y habilidades para el siglo XXI**
Presentado por EIM

13:15 **Gangs of New Technologies: prevención ciberbullying**
Experiencia Colegio Nazaret Oporto, Madrid

13:35 **Revolución de los espacios de aprendizaje**
Experiencia Colegio Monti-Sion, Palma de Mallorca

13:55 **XXI - 21 Entornos innovadores de aprendizaje**
Experiencia Colegio Sant Josep Obrer, Palma de Mallorca

14:15 **AWS programs for education**
Presentado por AWS Academy Program Manager

16:15 **Future Classroom**
Experiencia Colegio Paidos, Denia

16:35 **Familia e innovación educativa**
Experiencia Colegio Santa Magdalena Sofia, Palma de Mallorca

16:55 **Deep Freeze Cloud e Insight**
Presentado por Faronics

17:15 **Tocs de llum (deporte y energía)**
Experiencia Colegio Oms i de Prat, Barcelona

17:35 **Programa de activacion cerebral: Brainco**
Presentado por Progrentis

17:55 **ApS Serra de Tramuntana**
Experiencia Colegio Sant Antoni Abat, Palma de Mallorca

18:15 **Viviendo el futuro en el aula**
Experiencia Colegio Nuestra Señora de la Paz, Torrelavega

Miércoles 14

10:15 **Desarrollo de la Creatividad: El Atelier**
Experiencia Colegio Juan de Valdés, Madrid

10:35 **Paletas de inteligencias**
Experiencia Colegio Virgen de Mirasierra, Madrid

10:55 **Aplicaciones para la evaluación**
Experiencia de Claret, Las Palmas

11:15 **Innovación Educativa: Moda o necesidad**
Experiencia Fundació Tr@ms, Barcelona

11:35 **Deep Freeze Cloud e Insight**
Presentado por Faronics

11:55 **Operación BEIJERINCK**
Experiencia Colegio Valle del Miro, Madrid

12:15 **Un proyecto de gamificación para 6º**
Experiencia Colegio Valle del Miro, Madrid

12:35 **Aprendizaje desde el pensamiento con iPad**
Experiencia Colegio La Purísima CMT

12:55 **EDULAB, un Espacio Maker dentro de la escuela**
Experiencia Centre d'Escola Montseny, Barcelona

13:15 **Comunicación con las familias**
Presentado por Clickedu

13:35 **Decálogo de medidas anti-Fracaso escolar**
Presentado por el Dr. Pere Marqués

13:55 **Proyecto evaluación competencial Jumla**
Experiencia Colegio Cristo Rey - Calasancio, Zaragoza

15:45 **AWS programs for education**
Presentado por AWS Academy Program Manager

16:16 **Gamificación y Personalización del Aprendizaje. Parte 1**
Presentado por Amco Iberia

16:35 **Gamificación y Personalización del Aprendizaje. Parte 2**
Presentado por Amco Iberia

16:55 **Desarrollo de habilidades emocionales, sociales y cognitivas de orden superior utilizando juegos de estrategia**
Presentado por EIM

17:15 **Escuela viva**
Experiencia Colegio Cristóbal Colón

17:35 **Think Maker: Emprendimiento social y tecnológico para afrontar retos medioambientales**
Experiencia Colegio Madre de Dios, Bilbao

17:55 **Experiencia de aplicaciones prácticas para el aula**
Experiencia Colegio Sagrados Corazones, Miranda de Ebro

18:15 **Programa de activación cerebral: BrainCo**
Presentado por Progrentis

Jueves 15

10:15 **Proyecto learning by doing 600 eléctrico**
Experiencia Colegio San Patricio, Madrid

10:35 **Programa de activación cerebral: BrainCo**
Presentado por Progrentis

10:55 **El emprendimiento como vía para desarrollar el potencial de tus alumnos**
Experiencia Colegio Internacional Aravaca, Madrid

11:15 **Gamificación y Personalización del Aprendizaje. Parte 1**
Presentado por Amco Iberia

11:35 **Gamificación y Personalización del Aprendizaje. Parte 2**
Presentado por Amco Iberia

11:55 **Escape Room matemático. Proyecto de Gamificación para Matemáticas de 3º y 4º de ESO: Metodología cooperativa orientada al desarrollo competencial**
Experiencia Colegio Menesiano, Madrid

12:15 **Mejora de la lectura comprensiva**
Presentado por EIM

12:35 **Experiencia de éxito de implantación tecnológica**
Presentado por Colegio San José SSCC, Sevilla

12:55 **EmociónaT en familia**
Experiencia Colegio Salesianos San Rafael, Elche

13:15 **Evaluación por rúbricas**
Presentado por Clickedu

13:35 **El alumno en el centro del aprendizaje**
Experiencia Colegio Virolai, Barcelona

13:55 **Learning English with Learning Paths**
Presentado por Amco Iberia

16:16 **Iniciativa Legislativa Popular**
Experiencia Vedruna Cataluña

16:35 **Transformación metodológica: del modelo tradicional a las metodologías activas**
Experiencia Colegio Joyfe, Madrid

16:55 **Indicadores del centro y la tecnología del Big Data**
Presentado por Clickedu

17:15 **Soluciones desde Clickedu para el entorno educativo cloud de AWS**
Presentado por Clickedu

17:35 **Metodologías que nos acercan a Europa**
Experencia Colegio La Asunción, Cáceres

17:55 **Proyecto de innovación Colegio Alhucema**
Experencia Colegio Alhucema, Madrid

18:15 **Prevención del acoso escolar**
Presentado por AEPAE y SAME Bulling

Stand 14.1D10